**Mapping hardware/software**

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente**

Il sistema che si desidera sviluppare utilizzerà una struttura hardware costituita da un server che risponderà ai servizi richiesti dai client. Il client è una qualsiasi macchina attraverso la quale un utente può collegarsi al sistema, utilizzando una connessione ad internet.

La macchina server gestisce la logica e i dati persistenti contenuti nel databse.

Il client ed il server saranno collegati tramite protocolli “HTTP”, con il quale il client inoltra le proprie richieste.

Le componenti necessarie al client sono: una macchina con una connessione ad internet con istallato un browser web.

Per il server, invece, è richiesta (oltre una connessione ad internet) una macchina capace di immagazzinare una grande quantità di dati. La parte software richiesta è un DBMS, che consente la connessione di più client.